



プレイ人数：4～6人
 対象年齢：12歳以上
 プレイ時間：15分

Trick Party

■内容物

プレイカード：数字 1～12
 スート（色）5種類 合計60枚

得点カード：-1～-5点 各2枚
 1～5点 各1枚
 「DEATH」カード 1枚 合計16枚

※「革命（REVOLUTION）」カードは、赤青黄緑の各スートにつき4枚ずつ、計16枚含まれています。

ストーリー

ハロウィンの夜。おばけ達は誰が一番人々を驚かせることができるかを競って過ごしていました。最も怖いおばけには、「トリック（いたずら）」or「トリート（お菓子）」が無理やり与えられます。しかし、一番最後の勝者になってしまうと朝を迎えてしまい、脱落してしまいます。基本的には勝者にならないようにしつつ、タイミングを見計らってお菓子だけを取得していきましょう！

ゲーム概要

このゲームは「トリックテイキング」と呼ばれる伝統的なゲームをアレンジしたゲームです。

各プレイヤーは手札からプレイカードを1枚ずつ出していき、一番強いカードを出したプレイヤーが、得点カードを取得します。得点カードには、プラス得点とマイナス得点があるので、状況に応じてプレイカードを出し分けましょう！

また、プレイカードの中には特殊なカードが存在し、カードの数字の強さを反転させてしまいます。特殊カードを警戒しつつ、よく考えてプレイカードを出していきましょう！

得点カードの末尾には「DEATH」カードが配置されており、このカードを取ってしまったプレイヤーは、それまで取得した点数に関係なくゲームから脱落してしまいます。

手札のカードをうまく調節して、末尾の「DEATH」カードを取らないようにしながら、得点を稼ぎましょう！

用語説明

このゲームは、伝統的なゲームをアレンジしているため少し難しい用語が登場します。

▼スート

スートとは、カードに描かれているマークの事を言います。トランプでいう「ダイヤ」や「ハート」などのマークです。このゲームでは、以下の5つのスートが存在します。

赤色：ジャック・オ・ランタン
 青色：ゴースト
 黄色：スケルトン
 緑色：フランケンシュタイン
 紫色：吸血鬼



▼トリック

トリックとは、「全員がカードを1枚ずつ出し、勝者を決めるミニゲーム」のことです。全員が出したカードの中で一番強いカードを出した人が、今回のトリックの勝者になります。このゲームでは、手札の枚数分だけトリックを行いゲームの勝敗を決めます。

▼リード

リードとは、トリックの一番最初にカードを出すプレイヤーのことです。トリックの勝者になると次のトリックでリードになります。

ゲームの準備

■得点カードの準備

①得点カード（裏に「TRICK or TREAT」と書かれている）の中から「DEATH」と書かれたカードを抜き出し、テーブルの中央に表向きに置きます。

②残りの得点カードを裏向きにしてよくシャッフルし、プレイ人数に応じて下記の枚数になるようにカードを取り除きます。取り除いたカードは今回のゲームでは使用しないので、表を見ずに箱の中に戻しておきます。

プレイ人数	取り除く枚数	使用枚数
4人プレイ	1枚	14枚
5人プレイ	4枚	11枚
6人プレイ	6枚	9枚

③カードを取り除いた得点カードを、テーブル中央に置いた「DEATH」カードの上に裏向きで置きます。このカード束を「得点山札」と呼びます。

残りの得点カードを裏向きで乗せる



得点山札

■プレイカードの準備

①プレイカードを裏向きでよくシャッフルし、プレイ人数に応じて、下記枚数を各プレイヤーに配ります。

プレイ人数	配布枚数
4人プレイ	15枚
5人プレイ	12枚
6人プレイ	10枚

②配られたプレイカードは、各プレイヤーの手札として他のプレイヤーから見えないように持ちます。

ゲームの開始

①適当な方法でスタートプレイヤーを決定します。スタートプレイヤーは、初回のトリックのリード（一番最初にカードを出す人）になります。

②リードは「得点山札」の一番上のカード1枚をオープンにして、全員に見えるように置きます。

③次に、リードは手札からカード1枚を選び、自分の目の前に表向きに出します。

④その後、リードの左隣のプレイヤーから時計回りの順番で手札からカードを1枚選び、自分の前に表向きに出していきます。

※リード以外のプレイヤーには、カードの出し方に特殊なルールが存在します。事項のルールを確認してください。

▼【特殊ルール①】マストフォロー▼

マストフォローとは、リードの出したスートと同じスートのカードを持っているならば必ず出さなければいけないというルールです。同じスートを持っていないければ好きなカードを出すことができます。

注意

リードの出したスートと同じスートのカードを持っている状態で、他のスートのカードを出すのはルール違反になります。このような行為はゲームが破綻してしまうので、上記のルールには必ず従いましょう！

▼【特殊ルール②】切り札▼

切り札とは、他のスートよりも強いスートです。このゲームでは、「紫：吸血鬼」が切り札になります。切り札には、数字の下に星印があります。

▼【特殊ルール③】革命 (REVOLUTION) カード▼

革命とは、カードに描かれた数字の強さが逆転する特殊なカードで、トリックテイキングでは珍しいルールです。（製作者の認識する範囲内において）大富豪などの革命と同様のイメージです。革命のカードが出された場合、即座に今回のトリックでの数字の強さが逆転します。すでに他のカードが出ていても構いません。複数の革命カードが出た場合は、その都度数字の強さが反転します。

例) 革命カードが1枚出た場合は、数字の強さが逆順(1 > 1 2)になります。
革命カードが2枚出た場合は、数字の強さが正順(1 < 1 2)に戻ります。

※革命カードで強さが逆転するのは、数字のみで「切り札」自体の強さには影響しません。（切り札の数字には影響します。）

⑤全てのプレイヤーがカード1枚を出し終わったら、今回のトリックの勝者を判定します。勝者は一番強いカードを出したプレイヤーになります。強さの判定は下記に依り総合的に判定します。

▼強さの判定

トリックの勝敗を決めるカードの「強さ」です。下記のA~Cを総合的に判断して強弱を決定しましょう。

A：数字の大小

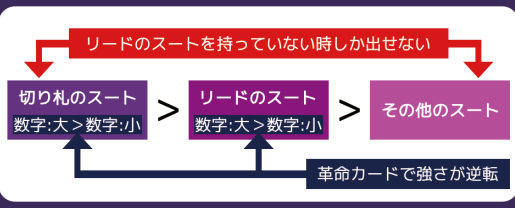
→数字の大きいカードのほうが強い。全員の出したカードが同じスートだった場合、一番大きい数字のカードを出した人が勝者になります。

B：リードの出したスート

→リードの出したスートのほうが強い。リードと異なるスートのカードを出した場合、数字の大小に関わらず負けとなります。
※ただし、リードと同じスートのカードを持っていない場合に限りです。

C：切り札

→リードの出したスートや数字に関わらず切り札のほうが強い。リードの出したカードが切り札だった場合、切り札の数字の大小で強弱を判断します。



⑥トリックの勝者は、②でオープンになった得点カードを必ず取得します。

⑦トリックの勝者となったプレイヤーが新しいリードとなり、②から順番に次のトリックを行います。

⑧全ての手札が無くなるまで上記を繰り返します。全ての手札が無くなったらゲームを終了します。各プレイヤーの獲得した得点を計算します。

得点計算

■得点計算

各プレイヤーが取得した得点カードの合計得点を計算します。

※「DEATH」カードを取得した場合

得点山札の末尾にある「DEATH」カードを取得したプレイヤーは、取得した得点カードに関係なく、今回のゲームから脱落し、強制的に最下位となります。（取得した点数も「0点」となります。）

ゲームから脱落をせずに、取得した得点が一番多いプレイヤーがゲームの勝者となります。もし、同点の場合は、より取得した得点カードが少ないプレイヤーが勝者となります。

キャンペーン

もし、ゲームが短いと感じた場合、他のプレイヤーと相談して下記のキャンペーンルールをプレイしてもよいでしょう。

■プレイ人数分ゲームを行い、一番多く得点を取得したプレイヤーが勝者になります。

■各ゲームで取得した得点の合計値で競います。「DEATH」カードを取得したプレイヤーは、そのゲームで取得した得点カードに関係なく、そのゲームでの得点を「0点」として扱います。
※例えマイナス得点になっていても「0点」にすることができます！



ちゅうい
注意

※お買上げの皆様へ、必ずお読みください※
●小さな部品があります。誤飲の危険がありますので口の中へは絶対に入れないでください。
●3歳以下のお子様には絶対に与えないでください。また、お子様の手の届かない所に保管してください。
●本製品による損害について、その責任を負いかねます。

◆クレジット◆

発行：FR@ games (ふらっとゲームス) 発行日：2019/11/23
ゲームデザイン：尾根ギア イラスト：尾根ギア
ホームページ：http://fratgames.wix.com/home
Twitter：https://twitter.com/FRat_onegear