



- ・プレイ時間：90分
- ・対象年齢：8歳以上
- ・プレイ人数：4人

さじん 砂塵のキャラバン

■内容物

- ・都市カード：36枚
- ・キャラバン駒：4個
- ・拠点カード：4枚
- ・サイコロ：1個
- ・得点カード：4枚
- ・交易品トークン：4種×8個=32個
- ・アップグレードマーカー：4色×6枚=24枚

■ストーリー

太古の昔、人々は交易品を求め「タクラマカン砂漠」を横断するキャラバンを編隊した。そして「シルクロード」と「西域三十六国」と呼ばれる都市国家が栄華を極めた。あなたはキャラバンの隊長となり、進化するルートを決め、多くの交易品を持ち帰り自分の拠点を進行よりも早く繁栄させることを目指します。

■概要

「砂塵のキャラバン」は、盤面に散らばる交易品を回収して自分の拠点到運び、拠点を発展させるゲームです。

4色のルートから1色を選び、色を辿ってキャラバンを移動させます。道中に落ちている交易品を回収し、自分の拠点へと運びます。持ち帰った交易品の組合せに応じて、拠点を繁栄（アップグレード）させることができます。

6つの拠点項目のうち2つを最高レベルまでアップグレードさせると最終ターンのようになります。アップグレードしたレベルに応じて得点を獲得し、最も得点の高いプレイヤーが勝者となります。

ルート選びとアップグレードの順序が勝利の鍵となります。

■ゲームの準備

【配布物の準備】

- ▼各プレイヤーに下記の内容物を配ります。
- ・キャラバン駒：1個
- ・拠点カード：1枚（キャラバン駒と同色）
- ・得点カード：1枚
- ・アップグレードマーカー：6枚（単色）

【交易品の説明】

▼交易品には以下の種類があります。

- ：香辛料（カラー：オレンジ）
- ：果物（カラー：ピンク）
- ：絹（カラー：ホワイト）
- ：鉱石（カラー：ブルー）
- ：上記の交易品のうち、いずれか1つ

【盤面の準備】

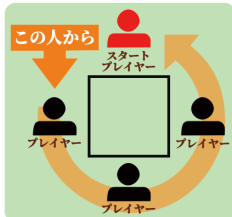
▼「都市カード」を上下左右がよく混ざるように裏向きでシャッフルし、6x6マスになるようにテーブルの中央に表向きに並べます。

▼残りの内容物は「都市カード」の近くにおいておきます。

【拠点の配置】

▼適当な方法でスタートプレイヤーを決定します。

▼スタートプレイヤーの右隣の人から反時計回りの順に、自分の「拠点カード」を好きな「都市カード」の上に配置していきます。この時、他のプレイヤーが配置した「拠点カード」とは1マス以上離して配置する必要があります。（以後、都市カード1枚を1マスとしてカウントします。）



【得点カードの初期配置】

▼各プレイヤーは、自分の「得点カード」の6つの項目について「Lv0」のところにアップグレードマーカー（以後、マーカー）を配置します。これは現在の拠点やキャラバンの状態を表します。

【交易品の初期配置】

▼スタートプレイヤーが「拠点カード」を配置したら、次に交易品を配置します。スタートプレイヤーはサイコロを振り、出目と同じ数が記載された「都市カード」に交易品を1つ配置します。配置する交易品は「都市カード」に描かれた内容になります。これを2回行い、交易品の初期配置とします。

【サイコロの出目が「3」の場合】



※「拠点カード」が配置されている「都市カード」には、交易品は配置されません。これは本ゲーム中、継続されます。
※交易品は1マスにつき最大3個まで、ストックされます。
※交易品の在庫が足りない場合、配置することはできません。
また、交易品はサイコロを振ったプレイヤーが配置場所を選択することができます。

▼サイコロを右隣のプレイヤーに渡します。以後、サイコロを振った後は右隣のプレイヤーにサイコロを渡していきます。（反時計回りにサイコロは循環します。）

■ゲームの開始

スタートプレイヤーから、時計廻りの順番で自分のターン（手番）をプレイします。ターンは下記の順番で進行していきます。

①サイコロ確認&交易品配置

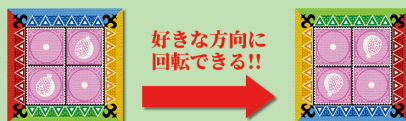
自分がサイコロを持った状態でターンが始まった場合、サイコロを1回振ります。サイコロの出目に対応した「都市カード」に交易品を配置します。交易品の配置が終わったら、サイコロを右隣のプレイヤーに渡します。



※この項目はスタートプレイヤーの一番最初のターンでは行わない。

②ルート回転

「都市カード」1枚を選び、好きな方向に回転させます。「拠点カード」や交易品、キャラバンが配置されていても、回転できます。



※回転はマス目が崩れないように90度単位で行ってください。カードを裏返すことはできません。

③交易品回収（停止状態）

自分のキャラバンがいる場所に、交易品が配置された場合、このタイミングで取得することができます。交易品が無い場合や取得したくない場合は、次の④へ進みます。

④移動&交易品回収

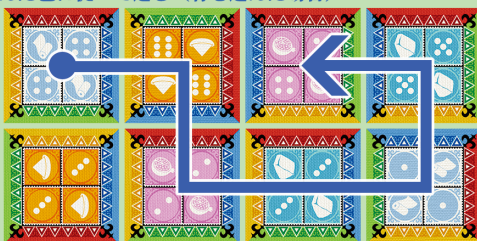
下記の手順で移動と交易品の回収を行います。

◆ルート選択

「都市カード」の縁に描かれている色（赤・青・黄・緑）から1色を選択します。自分のキャラバンがいる場所から、選んだ1色の方向にキャラバンを進めます。次のマスに移動したら、その「都市カード」に描かれている色に従い、先ほど選んだ色の方向にキャラバンを進めます。

※このターンに移動済みのマスには再度移動はできません。

選んだ色に従って進む（青を選んだ場合）



◆キャラバンの移動

キャラバンは、「得点カード」の項目「移動力」に記載されている分だけ移動することができます。「移動力」はアップグレードする度に増加します。
自分の好きなタイミングで停止させることもできますが、最低1マスは移動させなければなりません。

※他のキャラバンを乗り越える形で移動することはできません。ただし、項目「武装」をアップグレードした場合は乗り越えることが可能になります。

※キャラバンを移動させることができない場合、移動をスキップさせます。

◆交易品回収

移動の途中、交易品が置かれているマスを通りかかると停止した場合、交易品を取得することができます。取得した交易品はキャラバンの上に乗せます。ただし「得点カード」の「積載量」を超えてキャラバンの上に乗せることはできません。

※交易品は【取得しない】ことを選択することもできますが、一度取得してキャラバンの上に乗せた交易品は【拠点に戻るまで下ろす】ことはできません。

⑤拠点への帰還

キャラバンを移動して自分の拠点に停止した場合、交易品の売却とアップグレードを行います。以後の処理⑥～⑧は拠点に帰還した際に選択できる処理です。

※拠点で停止した場合は、必ず交易品の売却とアップグレードを行います。「移動力」が残っていれば拠点を通過できます。

⑥交換&倉庫処理

自分の拠点をアップグレードして「交換」または「倉庫」を利用できるようになっている場合、このタイミングで処理をする。

⑦交易品売却

キャラバンに積載している交易品を全て売却します。売却した交易品は盤面の近くに戻します。

※倉庫に預けた交易品以外は全て売却するので注意してください。

⑧アップグレード

売却した交易品の組み合わせに応じて、自分の拠点のアップグレードを行うことができます。アップグレードに必要な交易品については、各項目のレベルの下枠にアイコンが記載されています。アップグレードを行ったらアップグレードマーカー（以後、マーカー）を移動させ、【現在のレベル】の目印とします。

※必要な交易品さえあれば、何レベル分でも、複数の項目でも同時にアップグレードが可能です。アップグレードした際に獲得した能力は、瞬時には使用できません。次回の自分のターンから使用することが可能となります。

■アップグレードの説明



▼移動力

自分のキャラバンの移動力を表します。マーカーが置かれているグレードに記載されている数字の分だけ移動することができます。



▼積載量

自分のキャラバンに積載できる交易品の数を表します。マーカーの置かれているグレードに記載されている数字の個数だけ積載することができます。



▼倉庫

拠点に預けておける交易品の数を表します。マーカーの置かれているグレードに記載されている数字の個数だけ倉庫に預けておくことができます。倉庫に預けてある交易品は、⑥交換&倉庫処理のタイミングで交易品の入れ替えを行うことができます。また⑦売却のタイミングで自由に売却することもできます。

※倉庫に預けた交易品は「得点カード」に一時的に置いておきます。



▼市場

市場の機能を拡充し、拠点を便利にする下記の能力を獲得できます。



○出張所

自分以外のプレイヤーの拠点でも、自分の拠点のように扱うことができます。交易品の売却、アップグレード、交換、倉庫などを自分の拠点として扱えます。



○交換

交易品を好きな交易品と交換することができます。右下の数字は交換のレベルを示します。

【Lv1】1つの交易品を交換できます。

【Lv2】2つの交易品を交換できます。



○割引

アップグレードに必要な交易品から【いずれかの交易品を1つ減らす】ことができます。指定された交易品には使用することはできません。この能力は「割引」を取得する際には使用できません。



▼武装

キャラバンの武装レベルを表します。武装レベルに応じて以下の能力を獲得することができます。

○乗り越え

自分のキャラバンより武装レベルが低い他のキャラバンを乗り越えて進むことができます。武装レベルが同一の場合、乗り越えることはできません。



○略奪

他のキャラバンを乗り越える際に、そのキャラバンから交易品を奪うことができます。（奪わなくても可）中央の数字は略奪のレベルを示します。

【Lv1】1つの交易品を奪うことができます。

【Lv2】2つの交易品を奪うことができます。

※略奪は、他のキャラバンを乗り越えるたびに何度でも発生します。自分のキャラバンの積載量を超えて、略奪することはできません。

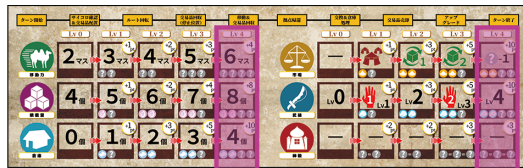


▼神殿

特に能力はありませんが、少ない交易品で得点を獲得できます。「?=?」「?=?=?」は同じ種類の交易品が必要という意味です。

■ゲームの終了

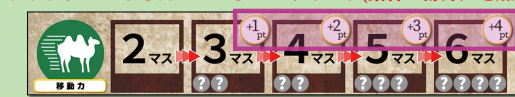
いずれかのプレイヤーが、「得点カード」の各項目のうち【2つ以上が「Lv4」】になったら最後のターンとなります。スタートプレイヤーの右隣のプレイヤーのターンが終了した時点でゲーム終了となります。



■得点計算

ゲームが終了したら、各プレイヤーの獲得した得点を計算します。「得点カード」の各項目のレベルの右上にポイントが書かれているので、自分がアップグレードしたレベルまでのポイント合計します。

アップグレードしたレベルまでのポイント(紫枠の部分)を加算。



全ての項目のポイントを合計し、一番得点が高いプレイヤーがゲームの勝者となります。もし、同点の場合は獲得したレベルの合計数がより多いプレイヤーが勝者となります。それでも同じ場合、親からターンが一番遠いプレイヤーが勝者となります。



ちゅうい

※お買上げの皆様へ、必ずお読みください※
●小さな部品があります。誤飲の危険がありますので口の中へは絶対に入れないでください。
●3歳以下のお子様には絶対に与えないでください。また、お子様の手の届かない所に保管してください。
●本製品による損害について、その責任を負いかねます。

◆クレジット◆

発行：FR@games 発行日：2020/11/14
ゲームデザイン：尾根ギア イラスト：尾根ギア
ホームページ：http://fratgames.wix.com/home
Twitter：@FRat_onegear